



Björn Blaschke, das neue Gesicht für Rieber

Der Zeit einen Schritt voraus sein, sich immer wieder neu erfinden und die vorhandenen Energien im Einsatz für ein nachhaltig optimales Ergebnis intelligent einsetzen, das vereint zwei international bekannte Vertreter aus Reutlingen:

Der 37-jährige Profiboxer Björn Blaschke, der sich mit Leidenschaft und körperlich wie mentaler Kraft immer wieder dem Ring stellt. Und Rieber, das innovative Unternehmen, das sich mit cleveren Systemen für einen ressourcenschonenden Energie- und Lebensmitteleinsatz sowie optimale Organisationsabläufe in allen Formen der Gastronomie einsetzt.

Björn Blaschke trat am 01.06.2015 als Mitarbeiter ins Rieber-Unternehmen ein. Mit ihm fand das Unternehmen einen erfahrenen Sportler, der sich seiner Intelligenz, Ausdauer und Kreativität bedient, um diese im entscheidenden Moment optimal einzusetzen und Erfolge davon tragen zu können. Damit liefert er eine Menge Parallelen zu den modernen Großküchen. Auch hier geht es darum, die vorhandenen Mittel wie Energie, Mitarbeiter, Zeit und Lebensmittel, zu einem begeisternden Ergebnis für die Gäste zusammen zu führen und langfristig wirtschaftlich erfolgreich zu sein. Jüngstes Beispiel aus dem Hause Rieber ist das °CHECK-System. Es dient zur sicheren Überwachung von Speisen und Lebensmitteln, Vermeidung von Warenverlusten sowie um Prozesse transparent, sicher und rückverfolgbar zu machen. Dazu erfasst und dokumentiert °CHECK in Echtzeit digital alle relevanten Temperatur- und HACCP-Daten.

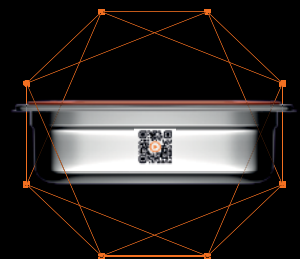
Björn Blaschke wird ab sofort bei seinen Kämpfen als Werbeträger von Rieber auftreten. Ebenso ist er als Trainingscoach im RieberGYM sowie als Teilnehmer im Rieber-Running-Team aktiv.

Presseinformation

September 2015

Rieber

Get organized for BetterFood.



der mehrweg code

Organisieren Sie mit °CHECK Ihr gesamtes GN-System zu einem transparenten Mehrweg-Kreislauf. Der Food-Flow 4.0

www.riever.de



 **FIELDS OF IDEAS**
GERMAN PAVILION
EXPO MILANO 2015

PARTNER
GER ARGE
DEUTSCHER PAULLEN